

Pravidla a hodnocení soutěže ChemQuest 2023

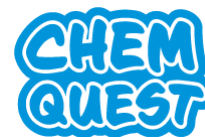
Základní informace

ChemQuest je soutěž určená dvou- až tříčlenným týmům zaměřená na praktickou výuku přírodovědných předmětů, zejména pak chemie. Cílem soutěže je zvýšení zájmu žáků základních a středních škol o přírodovědné předměty, podpora týmové spolupráce, komunikačních schopností studentů a schopnosti prezentace vlastních výsledků.

Průběh a pravidla soutěže

1. ChemQuest probíhá ve dvou nezávislých kategoriích:
 - a) ZŠ (a odpovídající ročníky víceletých gymnázií)
 - b) SŠ (a odpovídající ročníky víceletých gymnázií).
2. Soutěžní tým tvoří 2–3 žáci z jedné školy/zájmového kroužku a učitel/odborný vedoucí, pod jehož dohledem žáci pracují. Všichni žáci musí ročníkem studia odpovídat jedné věkové kategorii (ZŠ nebo SŠ), smíšené týmy nejsou přípustné.
3. Studenti pod vedením svého učitele chemie (nebo jiného přírodovědného předmětu) **navrhnou, vyzkoušejí a budou demonstrovat jeden nebo více chemických experimentů na zadané téma.** Téma experimentu nemusí být striktně chemické, může zasahovat i do příbuzných oborů (fyzika, biologie, biochemie, medicína, atd.). Časová náročnost a náročnost na pomůcky a chemikálie musí umožňovat realizaci experimentu při (on-line) výuce na ZŠ/SŠ.
4. Pod dohledem vyučujícího provede řešitelský tým demonstraci experimentu při prezenční či on-line vyučovací hodině (nebo po domluvě s vyučujícím na kroužku, semináři, ve volném čase...) na kmenové škole a do Formuláře na popis experimentu zpracuje popis experimentu.
5. **Řešitelský tým natočí a sestříhá soutěžní video** (dle zadaných technických parametrů: https://www.vscht.cz/files/uzel/0010644/0002~~C0INzsjLTM4-vFKhID-7Mq9SIVGhJLogUqGgKF-hpCy_KKIUoSwzJTURLOCckZobWJpaXKJgZGBkDAA.pdf?redirected), **které představí soutěžní experiment. Délka videa je maximálně 120 s.** Videem nemusí být sestříhaným záznamem demonstrace v prezenční či on-line hodině. Video může být jakkoliv nápaditě natočený experiment, který se týká tématu. Při vkládání hudby do videa **nesmí být porušena autorská práva.** Aby bylo užití hudby legální, je možné využít materiál z následujících odkazů: <http://freemusicarchive.org/> ; <https://www.jamendo.com/> ; http://freemusicarchive.org/curator/Creative_Commons/.
6. Kompletní dokumentaci (vyplněná naskenovaná a podepsaná Přihláška ve formátu *.pdf, Formulář na popis experimentu ve formátu *.pdf a Soutěžní video) uploadují týmy ve stanoveném termínu v elektronické podobě do Přihlašovacího ChemQuestu VŠCHT Praha do 28. 2. 2023. **Podmínkou je správné pojmenování všech souborů (informace psané kurzivou vyplní tým):**

Přihláška-ChQ23_kategorie_škola_Název
Popis_experimentu-ChQ23_kategorie_škola_Název
Video-ChQ23-Škola_Název_kategorie



7. **Cena veřejnosti** – hlasování o cenu veřejnosti zajišťuje nezávislý skrutátor. Divák může udělit hlas **jednomu** soutěžnímu příspěvku. **Každý divák má právo hlasovat pouze jednou**, k odeslanému hlasování se nelze později vrátit nebo jej modifikovat. Vítězem diváckého hlasování se stane příspěvek s největším počtem získaných hlasů.
8. Odborná porota vybere v každé kategorii 10 nejlepších týmů, které postoupí do finále soutěže. Z jedné školy budou do finále pozvány nejvýše 2 týmy v každé kategorii. Finále soutěže se koná na Vysoké škole chemicko-technologické v Praze.
9. Týmy potvrdí svou účast ve finále soutěže a ve stanoveném termínu zašlou požadavky na pomůcky a chemikálie, které nebudou schopni dovézt si sami.
10. Ve finále budou experiment prezentovat alespoň dva členové týmu a předvedou jej před odbornou porotou (finále se účastní i učitel, pod jehož vedením studenti pracovali). Součástí prezentace je vysvětlení principu experimentu. Celkový čas prezentace je nejvýše 15 minut. Kromě vlastních pomůcek a chemikálií, které si týmy přivezou sami, bude k dispozici notebook, datový projektor, vizualizér a audiovizuální aparatura. Týmy během prezentace ve finále mohou podle uvážení využít videoprojekci. Dvouminutové soutěžní video se může pustit buď před vlastní prezentací, nebo po ní.
11. Po prezentaci má porota prostor pro kladení dotazů. Způsob jejich zodpovězení je součástí hodnocení týmu.
12. Porota rozhodne o pořadí soutěžících týmů, vyhlásí vítěze (3 týmy z každé kategorie) a předá ceny.
13. Pokud nebude možné finále uskutečnit na Živo, rozhodne porota o pořadí soutěžních týmů z dodaných materiálů (Video, Popis experimentu), vyhlásí vítěze (3 týmy z každé kategorie) a rozešle ceny.

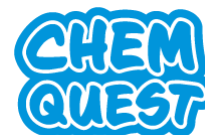
Harmonogram soutěže

Upload kompletní dokumentace v elektronické podobě	do 28. 2. 2023
Internetové hlasování – Cena veřejnosti	15.-22. 3. 2023
Výběr postupujících týmů odbornou porotou	03-04/2023*
Finále SŠ (VŠCHT Praha)	2. pol. 04/2023
Finále ZŠ (VŠCHT Praha)	2. pol. 04/2023*

*konkrétní termín bude upřesněn

Kontaktní e-mail:

chemquest@vscht.cz



Hodnocení soutěže

Odborná porota hodnotí **(i) soutěžní video** a **(ii) popis experimentu**. Hodnotí se nápaditost, způsob provedení, technická kvalita videa, odborná správnost, bezpečnost práce a úplnost dokumentace.

Ve finále soutěže porota hodnotí prezentaci soutěžního týmu. Hodnotí se nápaditost, způsob provedení, odborná správnost, bezpečnost práce a způsob zodpovězení dotazů.

Odborná porota

V porotě zasednou a odbornou úroveň soutěže budou zajišťovat zástupci Vysoké školy chemicko-technologické v Praze, případně zástupci Přírodovědecké fakulty Univerzity Karlovy, Akademie věd České republiky, nebo dalších institucí.

Ceny pro vítězné týmy

1.–3. místo – věcné ceny a odměna pro každého člena týmu i pro školu.

Odměny pro žáky budou ve formě poukázek například na nákup knih nebo elektroniky. Finanční odměna pro školu je určena na nákup pomůcek a vybavení pro výuku chemie. O využití prostředků rozhoduje učitel, pod jehož vedením žáci pracovali, který doloží nákup pomůcek a vybavení.

Webové stránky

Podrobné informace o soutěži jsou dostupné na webových stránkách soutěže: <https://www.vscht.cz/spoluprace/skoly/pro-zaky/chemquest>.

Kontaktní osoba

V případě dotazů kontaktujte asistentku soutěže **Ing. Danu Kardovou** na chemquest@vscht.cz nebo na telefonním čísle **723 538 317** prostřednictvím SMS.